

# Javier Arche Canales - "Currículum Vitae"



## Datos personales

**Nombre y apellidos:** Javier Arche Canales

**Lugar y fecha de nacimiento:** Puertollano (Ciudad Real), 7 de Octubre de 1982

**Correo electrónico:** rathsodic@hotmail.com

**Portfolio con muestras de trabajo:** <http://stylusdesign.daportfolio.com/>

**Blog personal:** <http://creadorvj.blogspot.com.es/>

## Objetivo profesional

Me interesan el diseño, la ilustración, los videojuegos, la música y el cine. La programación me sirve como complemento para "dar vida" a mis creaciones artísticas, por lo que siempre me ha resultado muy interesante y he procurado formarme también en ello, especialmente en lo que se refiere al desarrollo para Internet.

## Formación académica

**1998** - E.S.O (I.E.S Galileo Galilei, Puertollano)

**2002** - Bachillerato de Ciencias Naturales (I.E.S Galileo Galilei, Puertollano)

**2008** - Diplomatura en Diseño gráfico (Escuela Arte Pedro Almodovar, Ciudad Real)

**2013** - Ciclo Formativo de Grado Superior de Desarrollo de Aplicaciones Web.

## Formación complementaria

**2002** - Curso Cero de Matemáticas y Física de 25 horas en la Escuela Superior de Informática de C. Real

**2007** - Curso de Animación y Diseño 3D (3D Studio Max) en Educahome.com

**2007** - Curso de Adobe Photoshop en Educahome.com

**2009** - Curso de Betatester en Gametopía

**2009** - Curso Online de Guionista multimedia en Gametopía.

**2009** - Curso Online de Modelado 3D para Videojuegos en Oscillon School (3ds Max y Mudbox)

**2010** - Curso Online de Texturas para Videojuegos en Kron Games.

**2011** - Curso Experto en Videojuegos en Forem. (3ds Max, Zbrush, Photoshop, Diseño de Personajes y Guión).

**2012** - Curso Modelado de Entornos para videojuegos Online (3ds Max y ZBrush).

## Idiomas

Inglés - **Leído y escrito:** Nivel alto, **Hablado:** Nivel medio

## Áreas de conocimiento

**Programación y lenguajes de script:** Java, JavaScript, ActionScript 3.0, HTML5, XML, SQL, CSS3.

**3D:** 3D Studio Max, Mudbox, ZBrush.

**Edición de video y sonido:** Adobe Premiere, Adobe Audition, Reason, Fruity Loops.

**Dibujo Vectorial:** Adobe Illustrator y Corel Draw.

**Maquetación:** Quark Xpress, Adobe InDesign.

**Diseño tipográfico:** Font Creator.

**Diseño Gráfico y retoque fotográfico:** Adobe Photoshop, Gimp y Paint Shop Pro.

**Ofimática:** Microsoft Office (Powerpoint, Excel, Access y Word).

**Desarrollo Web:** Adobe Dreamweaver, Komodo Editor.

**Animación y Web:** Adobe Flash.

## Experiencia Profesional

1999 Videojuego "Nowadays" Publicado en la Revista Divmanía Número 5 de Prensa Tecnic@.

2000 Página Web Personal del grupo de desarrollo independiente de videojuegos Danger Pictures.

2002 Videojuegos "Adventures In Green" y "Overflow Race" para descarga online.

2006 Colaboración en la empresa de videojuegos para móvil Crustygames.

2007 Web del Club de Piragüismo de Cuenca.

2007 Minijuego "Pixfrogger" en colaboración con el grupo desarrollador independiente Pixjuegos.

2007 Minijuego "Muzuout: The rescue" en colaboración con el grupo desarrollador independiente Interactive Loop.

2008 Videojuego "Piratebots".

2008 Web en Flash para fans de la trilogía de juegos de Metroid Prime de Nintendo/Retro Studios

2008 Diseño de la marca y el manual de identidad corporativa de Perplex Software.

2008 Creación del manual de estilo Web y diseño de la Página para Internet de Perplex Software.

2008 Beca de dos meses como diseñador gráfico en el Ayuntamiento y el Centro de juventud de la localidad de Puertollano.

2009 Betatester del juego para PC "Pangea" de Lleans studio.

## Comentarios finales

Me encantan los videojuegos, el cine de animación y la creación de arte 2d y 3D. Gracias a esto he podido desarrollarme colaborando en numerosos proyectos, aprendiendo a trabajar en equipo y cumplir fechas de entrega. Además, mis conocimientos no solo provienen de mis estudios, si no también de haber leído muchos libros y manuales con los que mantenerme al día en cuanto a medios disponibles para ser más profesional en mi trabajo.

El desarrollo web es otra de mis pasiones, sobretodo cuando se trata de Páginas dinámicas repletas de movimiento, interactividad e imágenes.